

# ESAME DI TEORIA DEI GIOCHI 4<sup>a</sup> UD

## “ORIGINAL TRADE MARK”

### ESERCIZIO 1

Come ben sappiamo, nelle equazioni di SECONDO GRADO la SOMMA di due radici è equivalente all'opposto del coefficiente del termine di primo grado... Dunque, possiamo scrivere

$$n^4 - 10n^3 + 27n^2 - 2n + k = (n^2 - 7n + j)(n^2 + \alpha n + \beta) = \\ = n^4 - 7n^3 + jn^2 + \alpha n^3 - 7\alpha n^2 + \alpha jn + \beta n^2 - 7\beta n + \beta j$$

da cui segue

$$\begin{cases} 1 = 1 & \text{(uguaglianza alquanto ovvia...)} \\ -10 = -7 + \alpha & \Rightarrow \alpha = -3 \\ 27 = j - 7\alpha + \beta & \begin{cases} 6 = j + \beta \\ -2 = -3j - 7\beta \\ k = \beta j \end{cases} \\ -2 = \alpha j - 7\beta \\ k = \beta j \end{cases}$$

e si trova con facilità che  $\beta = -4$  e  $j = 10$ , per cui  $k = -40$ . Per cui

$$n^4 - 10n^3 + 27n^2 - 2n + k = (n^2 - 7n + j)(n^2 + \alpha n + \beta) = (n^2 - 7n + 10)(n^2 - 3n - 4)$$

e, scomponendo ulteriormente, si ha:  $(n-2)(n-5)(n+1)(n-4)$ , le cui soluzioni sono 2,5,-1 e 4.

Come si può constatare, effettivamente le due soluzioni 2 e 5 hanno somma 7, come richiesto.

### ESERCIZIO 2

Come al solito, non è semplicissimo descrivere tutto il ragionamento occorrente per giungere alla soluzione: farò del mio meglio...

Cominciamo da B: Se B fosse cavaliere, C sarebbe un furfante, e dunque B non sarebbe un cavaliere, come invece abbiamo supposto

**P** B non è un Cavaliere

Ora, D può essere un cavaliere? No, poiché dice di essere paggio

**P** D non è un Cavaliere

C può essere un cavaliere? Se così fosse, B sarebbe un cavaliere, mentre abbiamo visto che così non è

**P** C non è un Cavaliere

Riprendiamo adesso il nostro abitante D: sappiamo che non è un cavaliere, ma potrebbe essere sia paggio che furfante. Se fosse paggio, la seconda affermazione sarebbe vera, e dunque la prima e la terza false. Se fosse furfante, le tre affermazioni sarebbero tutte false. In ogni caso sappiamo che la prima e la terza affermazione di D sono False.

Dunque C non è un Furfante; ma non era neanche un cavaliere, ricordate??? Per cui

**P** C è un Paggio

Poiché di C sappiamo che la prima affermazione è falsa, la seconda dev'essere vera, dunque

**P** A non è un Cavaliere

Riprendiamo ora il nostro amico B (che, poverino, si stava sentendo un po' trascurato...). La prima sua affermazione è errata, e anche la seconda è falsa

**P** B è un Furfante

Ora, rimangono 4 possibilità per attribuire ad A e a D le rispettive categorie di appartenenza: bisogna però tener conto che, poiché la terza affermazione di D è falsa,

*il numero dei furfanti non deve superare quello dei paggi.*

Essendoci già un paggio (C) e un furfante (B), *non è possibile che sia A che D siano furfanti.*

Le altre soluzioni invece (A paggio e D furfante, A furfante e D paggio, oppure entrambi paggi) sono accettabili.

Ricapitolando, dunque, possiamo identificare con precisione solo B (furfante) e C (paggio), limitandoci a sapere di A e di D che non sono cavalieri.

### ESERCIZIO 3

A lato si può vedere la corretta soluzione dello schema; per ottenerla si ragiona nel modo seguente: si consideri innanzitutto l'1 orizzontale. Esso è un numero primo di due cifre, il cui quadrato è invece costituito da 4 cifre: con semplici calcoli si vede dunque che tale numero primo deve essere  $> 31$ . Inoltre dev'essere tale che la sua ultima cifra sia la prima del suo quadrato... L'unica possibilità è proprio 41, il cui quadrato è 1681.

1	2	3	4
4	1	9	6
5			
7	6	8	9
6			7
6	8	4	2
8			
1	1	0	7

Dunque il 2 vert. è 1681. Ora, ragioniamo sull'1 vert. : anche questo è un quadrato, che comincia con 4 ed ha 4 cifre: anche qui con semplici calcoli si ottiene che le uniche soluzioni possibili sono i quadrati dei numeri da 64 a 70. Ma poiché il 5 orizz. dev'essere formato da cifre successive, la seconda cifra di tale quadrato dev'essere compresa tra 4 e 8 (estremi inclusi) e diversa da 6. Le uniche possibilità rimaste sono 4489 ( $67^2$ ) e 4761 ( $69^2$ ). Ma il 6 orizz. ci informa che la terza cifra dell'1 vert. non può essere 8... dunque l'1 vert. è 4761 e il 4 vert. è 69. Indi per cui il 3 orizz. è 96.

Il 7 vert. è un cubo di 2 cifre: le possibilità non sono molte: 27 e 64. Il 64 è da scartare perché il 6 orizz. ha da avere cifre tutte diverse tra loro... Dunque il 7 vert. è 27. L'8 orizz. è  $41 \cdot 27 = 1107$ .

Mancano ancora due caselle: l'ultima del 5 orizz., che potrebbe contenere il numero 8 oppure il numero 5, e la terza del 6 orizz., che potrebbe ospitare lo zero oppure il numero 4. Il 3 vert. è un multiplo di 41... e gli unici multipli di 41 che terminano con 0 sono i multipli di 410. I multipli di 410 che cominciano per 9 sono 9020, 9430 e 9840. Per quanto detto prima, 9840 è l'unica soluzione accettabile.

### ESERCIZIO 4

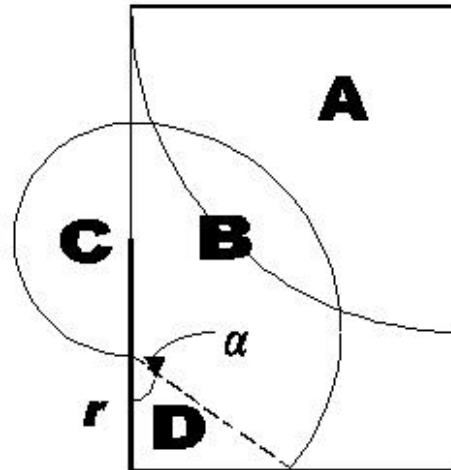
Prob ('Arrivo sulla 7 <sup>a</sup> casella dopo $n$ lanci') =		
= prob ('Arrivo sulla 7 <sup>a</sup> casella dopo 1 lancio') +	0	+
prob ('Arrivo sulla 7 <sup>a</sup> casella dopo 2 lanci') +	6/36	+
prob ('Arrivo sulla 7 <sup>a</sup> casella dopo 3 lanci') +	15/216	+
prob ('Arrivo sulla 7 <sup>a</sup> casella dopo 4 lanci') +	20/1296	+
prob ('Arrivo sulla 7 <sup>a</sup> casella dopo 5 lanci') +	15/7776	+
prob ('Arrivo sulla 7 <sup>a</sup> casella dopo 6 lanci') +	6/46656	+
prob ('Arrivo sulla 7 <sup>a</sup> casella dopo 7 lanci') +	1/279936	+
prob ('Arrivo sulla 7 <sup>a</sup> casella dopo un numero $> 7$ di lanci')	0	=

[ai valori di tali probabilità si può arrivare provando tutti i possibili tentativi... è da notare comunque che i denominatori sono via via le varie potenze di 6, mentre i numeratori prendono i valori della 7<sup>a</sup> riga del Triangolo di Tartaglia]

Sommando i valori ottenuti si arriva alla frazione  $70993/279936$ , cioè circa il 25,36%.

### ESERCIZIO 5

La figura a fianco ci mostra ciò che possono mangiare le due pecorelle: la pecorella in B potrà mangiare l'erba compresa nella parte A di terreno, la pecorella in A potrà mangiare l'erba che è cresciuta nei terreni B,C e D.



$$\text{Area A} = 6 \cdot 6 \cdot \pi / 4 \cong 28,2743 \text{ m}^2$$

$$\text{Area B} = 4 \cdot 4 \cdot \pi / 3 \cong 16,7551 \text{ m}^2$$

$$\text{Area C} = 2 \cdot 2 \cdot \pi / 2 \cong 6,2831 \text{ m}^2$$

$$\text{Area D} = 2 \cdot 2 \cdot \sqrt{3} / 2 \cong 3,4641 \text{ m}^2$$

$$\text{Area (B+C+D)} \cong 26,5023 \text{ m}^2$$

Dunque è più felice la pecora legata in B.

[PS: per chi si chiedesse come mai la porzione B è un terzo di circonferenza, basta notare che il lato indicato con  $r$  è esattamente la metà della lunghezza della corda della pecora legata lì vicino, dunque  $\alpha = 60^\circ$  e cioè la porzione di “torta” a cui ho dato il nome di B ha un angolo al centro di  $120^\circ$ , ossia proprio un terzo di cerchio]

### ESERCIZIO 6

Stiamo giocando a Modulo 3: una possibile soluzione sarebbe anche in questo caso analizzare tutti i possibili casi... Ogni giocatore ha 5 diverse possibilità (da 1 a 5), quindi le possibili terne ottenute sarebbero  $5 \cdot 5 \cdot 5 = 125$  !! Un po' tante, in realtà...

Vediamo di sfoltirle un po', ragionando opportunamente.

**REGOLA 1:** considero la terna  $(1,x,y)$  ove  $1 \leq x \leq 5$  e  $1 \leq y \leq 5$ ; poi la terna  $(2,x,y)$  e la terna  $(3,x,y)$  con gli stessi  $x$  e  $y$  precedenti. Queste tre terne avranno come somma diversi resti nella divisione per 3, e dunque daranno la vittoria a Giorgio, a Eugenio o alla Ester (ogni riferimento a persone della vita reale è puramente casuale...), una volta per ciascuno: nessuno cioè risulta avvantaggiato rispetto agli altri due.

**REGOLA 2:** Le terne  $(a,b,x)$ ,  $(a,b,x+1)$  e  $(a,b,x+2)$  hanno diversi resti mod 3. Se dunque fisso  $a$  e  $b$  (sempre tra 1 e 5) posso considerare

solo le possibilità 1 e 2 del terzo giocatore, in quanto le altre tre non influiscono...

Vediamo cosa accade:

<u>Giorgio</u>	<u>Eugenio</u>	<u>Ester</u>	<u>SOMMA mod 3</u>
4	1	1	0
4	1	2	1
4	2	1	1
4	2	2	2
4	3	1	2
4	3	2	0
4	4	1	0
4	4	2	1
4	5	1	1
4	5	2	2

In Totale ottengo (per Giorgio che gioca il 4), 3 zeri, 4 “uni” e 3 “due”. Se Giorgio avesse giocato un 5, basta aggiungere 1 e ragionare in  $Z_3$ : ottengo 3 “uni”, 4 “due” e 3 zeri.

Quindi ho infine una quantità equivalente a 6 resti “zero”, 7 resti “uno” e 7 resti “due”. La probabilità maggiore di vincere ce l'avranno i giocatori che puntano su resto 1 o 2.

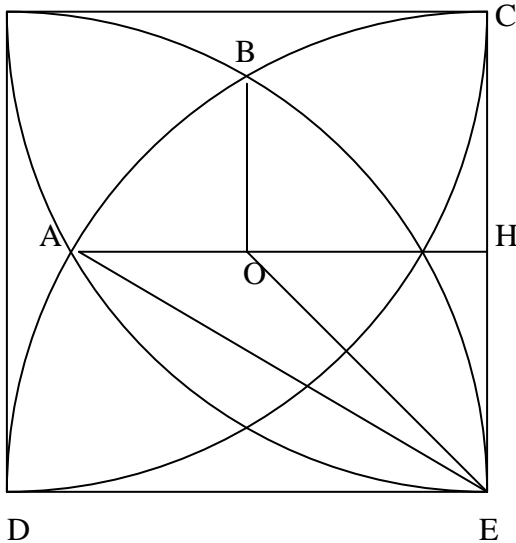
**ESERCIZIO 7**

Certo che esiste: un possibile esempio è

$$\begin{cases} a_0 = 1 \\ a_k = a_{k-1} + 7 \end{cases}$$

che dà luogo alla successione 1, 8, 15, 22, 29, 36, ... dei successivi dei multipli di 7; in esso effettivamente appaiono sia numeri pari che dispari.

**ESERCIZIO 8**



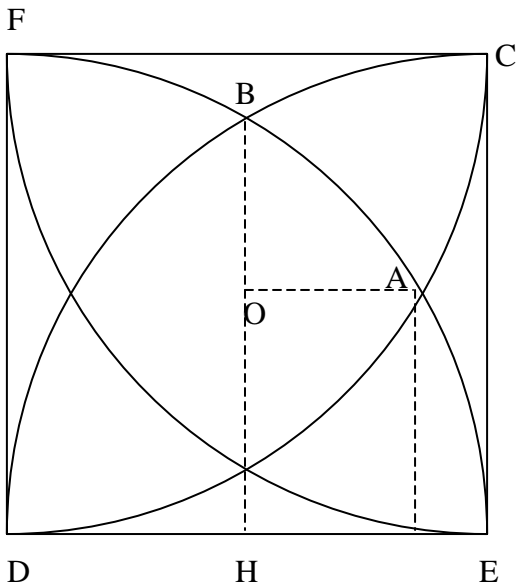
Calcoliamoci l'Area del triangolo curvilineo AOB, dopo la moltiplicheremo per 4.

$$\begin{aligned} \text{Area AOB} &= \\ &= \text{Area DCE} - 2(\text{Area ADE} + \text{Area AOE}) = \end{aligned}$$

Notiamo che ADE è 1/12 della circonferenza di raggio ED = l, e che AO =  $l \cdot \sqrt{3}/2 - l/2$ . (infatti AH sarebbe l'altezza del triangolo equilatero ACE di lato l...)

$$\begin{aligned} \text{Dunque Area DCE} &= l^2 \cdot \pi / 4 \\ \text{Area ADE} &= 1/12 \cdot l^2 \cdot \pi \\ \text{Area AOE} &= l/2 (\sqrt{3} - 1) \cdot l/2 \cdot 1/2 \end{aligned}$$

Dunque Area AOB =  $[\pi/4 - 2(\pi/12 + (\sqrt{3} - 1)/8)] l^2 = (\pi/12 - \sqrt{3}/4 + 1/4) l^2 \cong 0,0788 l^2$   
Moltiplicando per 4 otteniamo l'area dell'intera figura centrale, che sarà circa  $0,3152 l^2$ .



In alternativa si poteva vedere che l'Area di BAO nel disegno 2 equivale all'Integrale del quarto di circonferenza FE, calcolato a partire da  $1/2 l$  fino a  $\sqrt{3}/2 l$ , diminuito dell'Area del rettangolo di base OA e altezza OH, che abbiamo già visto essere pari a  $l/2 \cdot (\sqrt{3}/2 - 1/2) l$ .

La funzione che esprime la Circonferenza della quale vogliamo calcolare l'integrale è  $f(x) = \sqrt{l^2 - x^2}$ .

Poniamo per un attimo  $l = 1$  (solo per semplicità di calcoli... poi basterà aggiungere un  $l^2$  al risultato per ottenere la vera soluzione richiesta dal problema).

Otteniamo dunque:

$$\int_{1/2}^{\sqrt{3}/2} \sqrt{1 - x^2} dx$$

Proseguendo calcolando l'integrale indefinito e procedendo per sostituzione

$$\begin{aligned}x &= \cos t \\ dx &= -\sin t \, dt\end{aligned}$$

si ottiene

$$\int \sqrt{1 - \cos^2 t} \cdot (-\sin t) \, dt = \int -\sin^2 t \, dt.$$

Procedendo due volte con l'integrazione per parti, otteniamo

$$\int -\sin^2 t \, dt = (\cos t \cdot \sin t - t)/2$$

Gli estremi di integrazione erano  $\sqrt{3}/2$  che equivale (nella variabile  $t$ ) a un angolo di  $30^\circ = \pi/6$  e  $1/2$  che equivale a  $60^\circ = \pi/3$ . Cioè abbiamo

$$\int_{\pi/3}^{\pi/6} -\sin^2 t \, dt = \int_{\pi/6}^{\pi/3} \sin^2 t \, dt = \left[ (t - \cos t \cdot \sin t)/2 \right]_{\pi/6}^{\pi/3} = (\pi/3 - \sqrt{3}/4)/2 - (\pi/6 - \sqrt{3}/4)/2 = \pi/12$$

Dunque l'integrale cercato vale  $\pi/12 \, l^2$ . Ad esso andrà tolto il rettangolo calcolato precedentemente, di area  $(\sqrt{3}/4 - 1/4) \, l^2$ . Otteniamo  $(\pi/12 - \sqrt{3}/4 + 1/4) \, l^2$ , come nel caso precedente. Anche qui moltiplicando per 4 si ottiene la soluzione totale, cioè l'area della figura evidenziata sul testo.